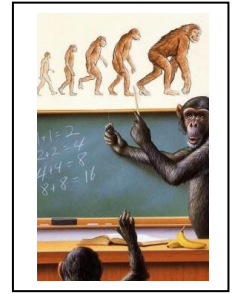


# TP PHYLOGENE 3<sup>ème</sup> / FICHE TECHNIQUE







## ACTIVITE 1 : Construire une classification emboîtée.

➤ Ouvrir « Phylogène collège ».

Dans « sélectionnez une collection » cliquez sur : « Faune jardin Etang » puis « OK »

➤ Cliquez sur [Construire]  (dans le menu situé en haut)

➤ Dans la fenêtre en bas à gauche, faites défiler les caractères avec les petites flèches  ou  puis **sélectionnez** [6 pattes] / [8 pattes] / [Nageoires à rayons] / [Poils sur la peau] / [Plumes] / [Squelette externe] / [Squelette interne] / [Yeux] / [4 membres]

➤ ] Dans la fenêtre en bas à gauche, faites défiler le nom des animaux (avec  ou ) pour faire apparaître successivement [Abeille] / [Argyronète] / [Brochet] / [Mulet] / [Poule d'eau] [Pie]

➤ ➤ Cliquez dans une case à remplir  
➤ Choisissez un état dans la liste proposée et compléter tout le tableau.  
➤ Cliquez sur [Vérifier] (pour détecter les erreurs signalées par un cadre rouge et que vous pouvez effacer)

➤ Cliquez sur [Classer] (dans le menu situé en haut)

➤ Déplacez alors les colonnes du tableau, de façon à aller, de gauche à droite, des caractères les plus partagés aux moins partagés


➤ Cliquez sur [Afficher toutes] (dans le menu situé en bas et à gauche)

➤ Déplacez alors les boîtes les unes dans les autres jusqu'à la construction complète de la classification emboîtée comme vu en 6<sup>ème</sup>.

➤ Cliquez sur [Vérifier]


**Remarque :** En cas d'erreur cliquez sur remise à zéro « RAZ » puis corrigez.


➤ Faites vérifier votre travail.

➤ Cliquez sur [Imprimer]  (dans le menu situé en haut) puis [Imprimer le diagramme (boite)]

➤ NE PAS QUITTER


## ACTIVITE 2 : Construire et lire un arbre de parenté

➤ Cliquez sur [Etablir des parentés]  (dans le menu situé en haut) puis « conserver » votre choix

Cliquez sur le menu déroulant [Choix]  (dans le menu situé en haut) et sélectionnez [Activer la sélection des caractères pour construire les boîtes]

➤ Cliquez sur les différents caractères du tableau, des plus partagés aux moins partagés pour faire apparaître votre arbre évolutif.

➤ Faites vérifier votre travail .

➤ Cliquez sur [Imprimer]  (dans le menu situé en haut) puis [Imprimer l'arbre...tel quel]

